
Sosialisasi Visi-Misi dan Kurikulum 2021

Program Studi

TEKNIK INFORMATIKA

ITATS

ITATS_Surabaya, 14 September 2022

VISI Prodi Teknik Infomatika

Menjadi Prodi yang **Unggul** dan **Inovatif**, dan **Bertaraf Internasional** dibidang informatika serta menjaga **K**eberlanjutan keilmuan dalam upaya mencerdaskan bangsa.

MISI Prodi Teknik Informatika

1. MENYELENGGARAKAN

pendidikan unggul dan inovatif yang memenuhi standar nasional maupun internasional.

2. MELAKUKAN

penelitian unggul dibidang informatika yang bermanfaat untuk masyarakat bertaraf nasional dan internasional.

3. MELAKSANAKAN

pengabdian masyarakat dengan memanfaatkan teknologi informasi dan telekomunikasi.



4. MENJALIN

kemitraan yang berkelanjutan dengan lembaga pemerintahan, dan lembaga swasta, baik di dalam dan di luar negeri.

5. BERPERAN

aktif dalam kegiatan bidang informatika pada tingkat nasional maupun internasional.

KURIKULUM

TAHUN 2021

SEMESTER 1

Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Mata Kuliah Prasyarat
21000012	Pancasila	2	-
21000014	Bahasa Inggris I	2	-
21000016	Matematika	3	-
21061001	Pemrograman Terstruktur	3	-
21061002	Sistem Digital	3	-
21061003	Aljabar Linier	3	-
21061004	Sosio Teknologi Informasi	2	-
21061005	Praktikum Pemrograman Terstruktur	1	-
	TOTAL SKS	19	

SEMESTER 2

Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Mata Kuliah Prasyarat
21000013	Kewarganegaraan	2	
21000015	Bahasa Inggris II	2	
21000006	Fisika	3	
21062101	Struktur Data	3	Pemrog. Terstruktur
21062102	Arsitektur Dan Organisasi Komputer	3	Sistem Digital
21062003	Matematika Diskrit	3	
21062004	Rekayasa Perangkat Lunak	3	
21062105	Praktikum Struktur Data	1	Pemrog. Terstruktur Prakt. Pemrog. Terstruktur
	TOTAL SKS	20	

SEMESTER 3

Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Mata Kuliah Prasyarat
21063101	Pemrog. Berorientasi Objek	3	Struktur Data
21063107	Praktikum Pemrog. Berorientasi Objek	1	Praktikum Struktur Data
21063102	Sistem Operasi	3	Arsitektur dan Org. Komputer
21063108	Praktikum Sistem Operasi	1	
21063103	Komputasi Numerik	3	Aljabar Linear
21063104	Analisis dan Perancangan Sistem	3	-
21063105	Perancangan dan Analisis Algoritma	3	Struktur Data
21063006	Grafika Komputer	3	Aljabar Linear
	TOTAL SKS	20	

SEMESTER 4

Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Mata Kuliah Prasyarat
21000009	Konsep Teknologi	2	-
21930001	(MK Fakultas) Kecerdasan Buatan	2	-
21064001	Jaringan Komputer	3	-
21064006	Praktikum Jaringan Komputer	1	-
21064002	Pemrograman Web	3	-
21064003	Interaksi Manusia dan Komputer	2	-
21064104	Basis Data	3	Mat.Diskrit
21064107	Praktikum Basis Data	1	
21064005	Statistika untuk komputasi	3	-
	TOTAL SKS	20	

SEMESTER 5

Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Mata Kuliah Prasyarat
21930002	(MK Fakultas 2) Mobile Programming	2	-
21065101	Pengolahan Citra Digital	3	Grafika Komputer
21065102	Pemrograman Jaringan	3	-
21065003	Data Mining	3	-
21065104	Pemrograman Web Lanjut	3	Pemrograman Web
21065105	Riset Operasi	3	Aljabar Linear
21065106	Basis Data Lanjut	3	Basis Data
	TOTAL SKS	20	

SEMESTER 6

Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Mata Kuliah Prasyarat
21000007	Bahasa Indonesia	2	-
21000001	Agama	2	-
21000010	Pendidikan Karakter	2	-
21066001	Graf dan Otomata	3	-
21066002	Metode Penelitian Ilmiah	2	-
21066003	Kerja Praktek	1	-
21066004	Kuliah Kerja Nyata	2	-
	Mata Kuliah Pilihan (2)	6	
	TOTAL SKS	20	

SEMESTER 7

Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Mata Kuliah Prasyarat
21000008	Kewirausahaan	2	-
21000011	Pengantar Manajemen	2	-
21067101	Manajemen Proyek Teknologi Informasi	3	Rekayasa Perangkat Lunak
21067002	Proposal Skripsi	1	-
	Mata Kuliah Pilihan (3)	9	
	TOTAL SKS	17	

SEMESTER 8

Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Mata Kuliah Prasyarat
21068101	Skripsi	5	Proposal Skripsi
	Mata Kuliah Pilihan (1)	3	
	TOTAL SKS	8	

Mata Kuliah Pilihan Semester Gasal

Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Kelompok Peminatan
21067103	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	3	Rekayasa Perangkat Lunak
21067104	Evolusi Perangkat Lunak	3	
21067105	Pengujian Perangkat Lunak	3	
21067106	Visi Komputer	3	Sistem Cerdas
21067107	Analisis Media Sosial	3	
21067108	Data Science	3	
21067109	Komputasi Awan	3	Komputasi Berbasis Jaringan
21067110	Sekuritas Jaringan	3	
21067111	Sistem Terdistribusi	3	

Mata Kuliah Pilihan Semester Genap

Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Kelompok Peminatan
21066105	Pola & Arsitektur Perangkat Lunak	3	Rekayasa Perangkat Lunak
21064606	Pembuatan Game & Realitas Virtual	3	
21068102	Rekayasa Kebutuhan	3	
21066107	Sistem Temu Kembali Informasi	3	Sistem Cerdas
21066108	Deep Learning	3	
21068103	Algoritma Evolusi	3	
21066109	Jaringan Nirkabel & Komputasi Bergerak	3	Komputasi Berbasis Jaringan
21066110	Jaringan Multimedia	3	
21068104	Perancangan & Manajemen Jaringan	3	

Ekuivalensi

KURIKULUM 2016			KURIKULUM 2021		
KODE MK	MATA KULIAH	SKS	KODE MK	MATA KULIAH	SKS
16001106	Pancasila	2	21000012	Pancasila	2
16001108	Bahasa Indonesia	2	21000007	Bahasa Indonesia	2
16001409	Matematika	3	21000016	Matematika	3
16061302	Pemrograman Terstruktur	4	21061001	Pemrograman Terstruktur	3
16061302	Pemrograman Terstruktur	4	21061005	Praktikum Pemrograman Terstruktur	1
16061203	Sistem Digital	3	21061002	Sistem Digital	3
16061304	Aljabar Linier	3	21061003	Aljabar Linier	3
16061205	Sosio Teknologi Informasi	2	21061004	Sosio Teknologi Informasi	2
16001101	Pendidikan Agama Islam	2	21000001	Agama Islam	2
16001102	Pendidikan Agama Katolik	2	21000002	Agama Katolik	2
16001103	Pendidikan Agama Kristen	2	21000003	Agama Kristen	2
16001104	Pendidikan Agama Hindu	2	21000004	Agama Hindu	2
16001105	Pendidikan Agama Buddha	2	21000005	Agama Buddha	2
16001107	Kewarganegaraan	2	21000013	Kewarganegaraan	2
16001410	Fisika	3	21000006	Fisika	3

Ekuivalensi

KURIKULUM 2016			KURIKULUM 2021		
KODE MK	MATA KULIAH	SKS	KODE MK	MATA KULIAH	SKS
16001411	Bahasa Inggris 1	2	21000014	Bahasa Inggris I	2
16062302	Matematika Diskrit	3	21062003	Matematika Diskrit	3
16062303	Struktur Data	4	21062101	Struktur Data	3
16062303	Struktur Data	4	21062105	Praktikum Struktur Data	1
16062304	Arsitektur dan Organisasi Komputer	3	21062102	Arsitektur Dan Organisasi Komputer	3
16063301	Komputasi Numerik	3	21063103	Komputasi Numerik	3
16063302	Teori Graf	2	21930002	Pemrograman Perangkat mobile	2
16063303	Perancangan dan Analisis Algoritma	3	21063105	Perancangan dan Analisis Algoritma	3
16063304	Pemrograman Berorientasi Obyek	4	21063101	Pemrograman Berorientasi Objek	3
16063304	Pemrograman Berorientasi Obyek	4	21063107	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek	1
16063205	Sistem Operasi	4	21063102	Sistem Operasi	3
16063205	Sistem Operasi	4	21063108	Sistem Operasi	1
16063406	Grafika Komputer	3	21063006	Grafika Komputer	3
16064401	Kecerdasan Buatan	3	21930001	Kecerdasan Buatan	2
16006518	KKN	1	21066004	KKN	2
16064302	Statistik untuk Komputasi	3	21064005	Statistika untuk komputasi	3

Ekuivalensi

KURIKULUM 2016			KURIKULUM 2021		
KODE MK	MATA KULIAH	SKS	KODE MK	MATA KULIAH	SKS
16064403	Rekayasa Perangkat Lunak	3	21062004	Rekayasa Perangkat Lunak	3
16064304	Basis Data	4	21064104	Basis Data	3
16064304	Basis Data	4	21064107	Praktikum Basis Data	1
16064405	Otomata	3	21066001	Graf dan Otomata	3
16064306	Jaringan Komputer	4	21064001	Jaringan Komputer	3
16064306	Jaringan Komputer	4	21064006	Praktikum Jaringan Komputer	1
16003415	Metode Penelitian Ilmiah	2	21066002	Metode Penelitian Ilmiah	2
16065302	Analisis dan Perancangan Sistem	3	21063104	Analisis dan Perancangan Sistem	3
16065403	Kecerdasan Komputasional	3	21065101	Pengolahan Citra Digital	3
16065304	Basis Data Lanjut	3	21065106	Basis Data Lanjut	3
16065305	Pemrograman Aplikasi Java	3	21065104	Pemrograman Web Lanjut	3
16065306	Riset Operasi	3	21065105	Riset Operasi	3
16065307	Pemrograman WEB	3	21064002	Pemrograman Web	3
16065308	Interaksi Manusia dan Komputer	2	21064603	Interaksi Manusia dan Komputer	2
16066301	Pemrograman Framework .NET	3	21065003	Data Mining	3
16066302	Pemrograman Jaringan	3	21065102	Pemrograman Jaringan	3

Ekuivalensi

KURIKULUM 2016			KURIKULUM 2021		
KODE MK	MATA KULIAH	SKS	KODE MK	MATA KULIAH	SKS
16066303	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	3	21067101	Manajemen Proyek Teknologi Informasi	3
16066204	Kerja Praktek	1	21066003	Kerja Praktek	1
16066306	Pola dan Arsitektur Perangkat Lunak	3	21066105	Pola & Arsitektur Perangkat Lunak	3
16066307	Pembuatan Game dan Realitas Virtual	3	21066106	Pembuatan Game & Realitas Virtual	3
16066308	Rekayasa Kebutuhan	3	21068102	Rekayasa Kebutuhan	3
16066409	Pengolahan Citra Digital	3	21066108	Deep Learning	3
16066310	Data Warehouse	3	21067107	Analisis Media Sosial	3
16066311	Sistem Temu Kembali Informasi	3	21066107	Sistem Temu Kembali Informasi	3
16066312	Jaringan Nirkabel dan Komputasi Bergerak	3	21066109	Jaringan Nirkabel & Komputasi Bergerak	3
16066313	Jaringan Multimedia	3	21066110	Jaringan Multimedia	3
16066314	Perancangan dan Manajemen Jaringan	3	21068104	Perancangan & Manajemen Jaringan	3
16001113	Pendidikan Karakter	2	21000010	Pendidikan Karakter	2
16003216	Kewirausahaan	2	21000008	Kewirausahaan	2
16002412	Bahasa Inggris 2	2	21000015	Bahasa Inggris II	2
16067203	Proposal Skripsi	1	21067002	Proposal Skripsi	1
16067304	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	3	21067103	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	3

Ekuivalensi

KURIKULUM 2016			KURIKULUM 2021		
KODE MK	MATA KULIAH	SKS	KODE MK	MATA KULIAH	SKS
16067305	Evolusi Perangkat Lunak	3	21067104	Evolusi Perangkat Lunak	3
16067306	Pemrograman Perangkat Mobile	3	21067105	Pengujian Perangkat Lunak	3
16067407	Visi Komputer	3	21067106	Visi Komputer	3
16067308	Data Mining	3	21067108	Data Science	3
16067409	Sistem Biomedik	3	21068103	Algoritma Evolusi	3
16067310	Komputasi Awan	3	21067109	Komputasi Awan	3
16067311	Sekuritas Jaringan	3	21067110	Sekuritas Jaringan	3
16067312	Sistem Terdistribusi	3	21067111	Sistem Terdistribusi	3
16001417	Pengantar Manajemen	2	21000011	Pengantar Manajemen	2
16001414	Konsep Teknologi	2	21000009	Konsep Teknologi	2
16068302	Skripsi	5	21068101	Skripsi	5

MBKM

- Setiap Mahasiswa peserta MBKM harus mengisi KRS, sesuai hasil konversi
- Konversi MKBM < 20 SKS, diijinkan mengambil kuliah di kampus, dengan syarat :
 - Didalam kontrak MBKM tidak ada klausa **TIDAK BOLEH MENGAMBIL PERKULIAHAAN** selama mengikuti MBKM
 - Kuota SKS masih mencukupi → berdasarkan IPS semester genap 2021/2022
- Hasil konversi MBKM yang terdapat mata kuliah selain semester 1, 3, 5 dan 7 segera mengajukan revisi konversi.
- Cara pengajuan revisi konversi :
 - Mengajukan via email di : **if.dept@itats.ac.id**
 - Subject : **Pengajuan Revisi Konversi MBKM**
 - File yang dilampirkan :
 - **DHS**
 - **Silabus Program MBKM**
 - **Hasil Konversi yang lama**
 - Maksimal pengajuan, **Jum'at, 16 September 2022, Pukul 12.00** WIB

DOSEN Prodi Teknik Informatika

Dosen Bidang Minat **Rekayasa Perangkat Lunak**



**Andy Rachman,
S.T., M.Kom.**



**Sugiyanto,
S.E.,S.T.,M.M.,M.Kom.**



**Nanang Fakhrur
Rozi, S.ST.,M.Kom.**



**Rahmi Rizkiana Putri,
S.ST.,M.Kom.**



**Septiyawan Rosetya
Wardhana, S.Kom.,M.Kom.**

DOSEN Prodi Teknik Informatika

Dosen Bidang Minat **Sistem Cerdas**



**Dr. Tutuk Indriyani,
S.T.,M.Kom.**



**Dr. Dian Puspita
Hapsari, S.Kom.,M.Kom.**



**Dr. Rinci Kembang
Hapsari, S.Si.,M.Kom.**



Farida, S.Kom.,M.Kom.

DOSEN Prodi Teknik Informatika

Dosen Bidang Minat **Sistem Cerdas**



**Rani Rotul Muhima,
S.Si.,M.T.**



**Hendro Nugroho,
S.T.,M.Kom.**



**Maftahatul Hakimah,
S.Si.,M.Si.**



**Muchamad Kurniawan,
S.Kom.,M.Kom.**

DOSEN Prodi Teknik Informatika

Dosen Bidang Minat **Komputasi Berbasis Jaringan**



**Siti Nurmuslimah.,
S.T.,M.T.**



**Danang Haryo
Sulaksono, S.ST., M.T.**



**Ir. Wahyu Widodo,
M.Kom.**



**Gusti Eka Yuliasuti,
S.Kom.,M.Kom.**

DOSEN Prodi Teknik Informatika

Dosen Bidang Minat **Komputasi Berbasis Jaringan**



**Citra Nurina Prabiantissa,
S.S.T.,M.Tr.Kom.**



Siti Agustini, S.ST.,M.T.

TERIMAKASIH

